Decisiones de diseño Semana 5 Iteración 4

Hemos añadido el patrón adapter dentro del paquete del cliente de cara a poder mostrar diversas interfaces

|  |  |
| --- | --- |
| Título de la decisión | Patrón Adapter |
| ID | ADD-012 |
| Fecha | 09/12/2020 |
| Creadores | Cristian de Gracia Nuero, José Justo Tena Agudo |
| Estado | Aceptada |
| Requisitos (directrices de decisión) | RF9- Clientes del sistema |
| Decisión tomada (opciones seleccionadas) | ADD-012 |
| Pros Opciones | ADD-012: Proporciona la capacidad de definir una interfaz o clase común a todos los clientes pero que presenten una capa de personalización dedicada a cada tipo de cliente. Que sirva así para diferenciarlos y especializarlos. |
| Contras Opciones | ADD-012: Posee poca complejidad |
| Link a los artefactos de las arquitecturas | [Link al patrón adapter](https://reactiveprogramming.io/blog/es/patrones-de-diseno/adapter) |

Con el patrón circuit breaker podemos controlar la saturación de cada microservicio y evitar así un fallo en el sistema.

|  |  |
| --- | --- |
| Título de la decisión | Patrón Circuit Breaker |
| ID | ADD-013 |
| Fecha | 11/12/2020 |
| Creadores | Cristian de Gracia Nuero, José Justo Tena Agudo |
| Estado | Aceptada |
| Requisitos (directrices de decisión) | RF4.1-Lógica de integración de aplicaciones |
| Decisión tomada (opciones seleccionadas) | ADD-013 |
| Pros Opciones | ADD-013: esta decisión nos permite controlar el número de peticiones que se realizan sobre un microservicio y evitar que este se sature |
| Contras Opciones | ADD-013: aumento de la complejidad del diseño |
| Link a los artefactos de las arquitecturas | [Patrón circuit breaker](https://martinfowler.com/bliki/CircuitBreaker.html) |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea 2 Semana 4**  **Iteración** | **Decisión** | **Time in ADD (ASS)** | **Reflection**  **Time (ASS-ASC)** | **Time in refined ADD (ASS)** | **Design ADD Time (ASJ)** |
| 4 | ADD-012 | 40 | 30 | 35 | 15 |
| 4 | ADD-013 | 30 | 25 | 20 | 20 |